

## BD de kiosque & Chevalerie



### Anaël

Série française créée par **Sacha** (scénarios) et **André Chéret** (dessins) dans la revue « Les visiteurs du mercredi » n° 1-4 (septembre à décembre 1978) à raison de 10 planches par numéro pour une histoire intitulée *Anaël aux yeux d'or*. Le personnage fait la couverture du n° 3. Un album est sorti en 1980 chez Bédésup à un tirage limité à 2500 exemplaires.

↳ Alors que l'empire romain connaît ses dernières années, Anaël vit dans un petit village jusqu'au jour où les Huns arrivent pour piller. Il est capturé et devient leur esclave pendant trois ans. Après s'être révolté, il est enfermé dans un sombre cachot. Alors que la jolie Han-Nin vient lui apporter sa pitance, il se saisit de sa torche et s'enfuit avec elle. Malheureusement, Han-Nin est rattrapée et il doit continuer sans elle, non sans jurer qu'il reviendra la chercher...

NB : Anaël a un physique rappelant fortement Rahan avec des cheveux bruns.



### Anita princesse Bien-Aimée

Série britannique appelée *Princess Anita* illustrée par **Bill Mainwaring** parue dans « School Friend » du 25 septembre 1954 au 5 mars 1955 dans *Anita, princess in disguise*, puis du 10 septembre 1955 au 10 octobre 1964, « School Friend Annual » et « Schoolgirl's pictures library » #105 (1960), 123 (1961) et 174 (1962).

Parution française dans « Le Journal de Nano et Nanette » n° 59 à 189, 284 à 297 (2 avril 1958 au 23 octobre 1962) d'abord au rythme de quatre pages alternant bichromie et noir et blanc par numéro qui baissera à trois, puis deux. Parfois publiée



sous le nom de *Anita, princesse déguisée* ce qui constitue le début de ses aventures car elles n'ont pas été traduites dans l'ordre.

↳ La princesse héritière Anita de Sylvanberg revient de l'internat après la mort de ses parents. Elle découvre que son oncle, l'archiduc Michael, a l'intention de rendre sa régence permanente avec l'aide de sa cruelle gouvernante, la comtesse Helga, avec l'aide de la paysanne Gerda. Par la suite, elle continuera de se déguiser en paysanne pour se mêler au peuple afin de découvrir diverses conspirations.



### Antonin

Série française créée par **Sandro Biffignandi** (dessin) pour Lug dans « Nevada » n° 313 à 315 (août à octobre 1973) durant trois épisodes de 35 planches.

L'intégrale a été rééditée par Rivière Blanche dans le volume consacré à *Jean Brume*.

↳ Au milieu du XVII<sup>e</sup> siècle, lors d'une partie de

## BD de kiosque & Chevalerie

bras de fer, une rixe éclate dans une auberge et les joueurs se retournent contre Antonin Nompar, marquis de Puyguilhem. Il réussit à les mettre en fuite avec l'aide de Vick, l'un des convives. Pour le remercier, il l'embauche à son service. Sur ces entrefaits, il est bousculé par le marquis de Saint-Lazaire à cheval. Il allait lui demander réparation quand il est interrompu par trois lascars qui en veulent aussi au marquis. Il s'agit de Maxime, Bébé et Gauvain et ensemble, ils vont intégrer les Cadets de Gascogne. Chacun d'entre eux va vouloir se venger du marquis de Saint Lazaire...

### L'Appel de l'aventure Voir Coups d'épingle et d'épée

#### L'Arc magique

Série humoristique française de **Guy Mouminoux** parue dans « Coeurs Vaillants » n° 38 à 48 (23 septembre au 2 décembre 1951) à raison d'une demi-planche hebdomadaire pour un total de douze épisodes. Elles commencent en bichromie et finissent en noir et blanc.

↳ *Barbenzinc et Poildebrik sont deux amis. On leur a confié un minuscule arc magique. Poildebrik sauve la vie d'un chevalier avec cet arc. Le chevalier le présente au roi Richard coeur-de-lion qui fait de lui un personnage important tandis que Barbenzinc reste à l'extérieur du château. Seulement, devant la vanité de Poildebrik, les forces magiques lui retirent ses pouvoirs et les donnent à Barbenzinc. L'archer perd tous ses privilèges tandis que son ami grimpe dans la hiérarchie... Une histoire en forme de fable sur l'amitié.*



#### L'Archer Fantôme

Série italienne appelée *L'arciere fantasma* créée par **Roberto Renzi** et **Augusto Pedrazza**, parue chez Tomasina en 30 strisce du 28 juillet 1951 au 16 février 1952.

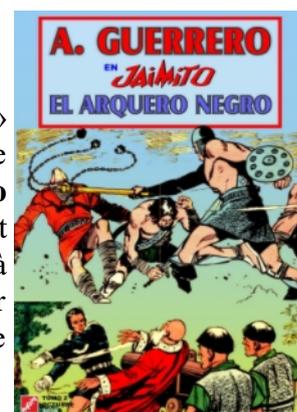
Parution française dans « Brik » n° 24 à 28 (mars à juillet 1960)

chez Aventures & Voyages.

↳ *Dans le royaume d'Orlovie, le marquis Daim de Roquebrune est surnommé La Flèche de par sa grande habileté à l'arc. Il est secondé par Jacques, son maître d'armes, dit « Gaucher » et le professeur Maltus -alias Barbe Noire- précepteur de son petit frère Éric. Alors que le royaume est menacé par les barbares d'Odoric, Daim est convoqué par le comte d'Astor qui tente de le convaincre de ne pas prendre les armes contre Odoric car il a passé un accord avec le tyran. Grâce à cette trahison, il est nommé gouverneur d'Orlovie, Daim et ses amis organisent la résistance.*

#### Archer Noir

Série espagnole appelée *El arquero negro* parue dans la revue « Jaimito » n° 1179-1196 (13 mai au 9 septembre 1972) chez Valenciana sur 16 épisodes de 10 planches en couleurs. Dessins d'**Antonio Guerrero (Antonio Guerrero Pinin)** (« Akim » n° 309 à 318 et 320) et d'**Angel Badia** (n° 324-326) et probablement **Josep Maria Boix** le n° 327. Les épisodes d'« Akim » n° 309 à 316 sont d'origine espagnoles. Les suivants ont été créés spécifiquement pour l'éditeur français. Les épisodes d'Antonio Guerrero ont été réunis en un volume espagnol en 2018.



# BD de kiosque & Chevalerie

En France, la série a été publiée dans « Akim » (1<sup>re</sup> série) n° 309-318, 320, 324 à 327 chez Aventures & Voyages de juin 1972 à mars 1973 avec des épisodes de 24-25 planches.

↳ Alors que le roi Richard Coeur-de-lion est en croisade, le désordre règne en Angleterre. Ainsi, un brigand surnommé l'Archer Noir sème la terreur dans les campagnes. Il décide de prendre sa retraite pour éviter les foudres du roi. Pour ce faire, il va faire endosser ses crimes au comte Frédéric de Windurby, de retour de croisade. Mais ce dernier ne se laisse pas faire et il fuit avec Szude, sa panthère noire. Il décide de devenir l'Archer Noir et de faire régner l'ordre et la justice. Il sera aidé en cela par le jeune Marlow à qui il a sauvé la vie. Après avoir défait son prédécesseur maléfique, il devient le justicier local en compagnie de sa panthère et de Marlow.



## Ariane

Série française créée directement pour Aventures & Voyages dans « Spécial Shirley » n° 3, 5, 6 et 7 (juin 1965 à janvier 1966). Réédition dans « Pirates » n° 103 à 106 (septembre 1984 à mars 1985).

↳ La tempête fait rage et l'Albatros est pris dans la tourmente, quand arrivant en vue des côtes, des feux providentiels leur indique le chemin à suivre. Malheureusement, il s'agit de naufrageurs et le navire est attaqué. Seul Jérôme, un homme d'équipage, réussit à s'enfuir en compagnie d'Ariane, la fille du capitaine. Pendant six ans, ils vivent du produit de leur pêche jusqu'à ce que Jérôme se fasse tuer par des soudards. Le gouverneur passant par là avec sa femme décide d'embaucher la jeune fille. En fait, c'est le gouverneur qui organise les naufrages, ce qu'Ariane finit par découvrir. Elle décide de se venger et parvient finalement à ses fins en le tuant lors d'un duel, alors que la garde royale vient l'arrêter. Avec la récompense, Ariane décide d'affréter un navire pour devenir corsaire de la reine.